



SAINT

Praktische inleiding tot kunstmatige intelligentie in het basisonderwijs met behulp van Minecraft

WAT IS KUNSTMATIGE INTELLIGENTIE?



Kunstmatige intelligentie (AI) is de simulatie van menselijke intelligentieprocessen door computersystemen. In het basisonderwijs kan AI worden geïntegreerd in leeractiviteiten door het gebruik van spelletjes zoals Minecraft. Met dit populaire sandbox-videospel kunnen leerlingen hun eigen virtuele wereld creëren en verkennen, en het kan worden gebruikt voor verschillende vakken, waaronder informatica, wiskunde en techniek.

KUNSTMATIGE INTELLIGENTIE EN MINECRAFT



In computerwetenschappen kunnen leerlingen bijvoorbeeld leren over algoritmen en programmeren door mods (aanpassingen) te maken voor Minecraft. Ze kunnen intelligente agenten programmeren om taken te automatiseren en beslissingen te nemen, en zo concepten als beslisbomen en op regels gebaseerde systemen verkennen. Minecraft kan worden gebruikt om ruimtelijk redeneren, meten en meetkunde te leren. Leerlingen kunnen structuren bouwen en problemen oplossen met betrekking tot schaal, oppervlakte en volume.

Het integreren van AI in op Minecraft gebaseerde onderwijsactiviteiten kan veel voordelen opleveren voor leerlingen, waaronder:

- 1** Hands-on leren
- 2** Probleemoplossende vaardigheden
- 3** Samenwerking en teamwerk
- 4** Creativiteit en innovatie
- 5** Loopbaangereedheid



Volg ons!



<https://www.facebook.com/SaintEu/>



<https://www.linkedin.com/company/saint-project/>