

Praktische Einführung in die künstliche Intelligenz im
Grundschulunterricht mit Minecraft

1. Online-Artikel

Das Projekt SAINT ist ein wichtiges Projekt im Bereich der künstlichen Intelligenz. Sein Hauptziel ist die Einführung von Konzepten der künstlichen Intelligenz im Bereich der Intelligenzkonzepte und die damit verbundenen praktischen Anwendungen bei Studenten Lehrern und Erziehern in der gesamten EU einzuführen. Das Ziel ist es, den Lehrkräfte mit dem Wissen und den Inhalten auszustatten, die sie für den Unterricht über KI und die Verwendung von Minecraft im Unterricht, sowie die dazugehörigen digitalen Werkzeuge. Darüber hinaus wird das Projekt spielbasierte Lernansätze in Kombination mit problemorientiertem Lernen fördern. Ziel ist es, die Kluft zwischen dem Bedarf und der Verfügbarkeit von KI-bezogenen Fähigkeiten zu verringern.

Auf diese Weise und durch das Spiel werden die Kinder grundlegende Kenntnisse über künstliche künstliche Intelligenz.

Das Kick-off-Meeting fand am 12.10.2022 in Lille, Frankreich, statt. Im Verlauf des Treffens. Während des Treffens diskutierten die Partner die Projektziele und dienächsten Schritte.

Folgen Sie SAINT auf den sozialen Medien und erfahren Sie alles über die Fortschritte des Projekts!



www.facebook.com/SaintEu

