NUMER PROJEKTU: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

SAINT

Praktyczne wprowadzenie do sztucznej inteligencji w edukacji podstawowej z wykorzystaniem gry Minecraft

ZAAWANSOWANA EDUKACJA SI Z MINECRAFTEM: PRZYSZŁOŚĆ NAUKI

Wpływ sztucznej inteligencji na naukę w przyszłości:

Transformacja edukacji: Sztuczna inteligencja kształtuje przyszłość edukacji, podkreślając rosnącą rolę technologii w salach lekcyjnych.

Adaptacyjne uczenie się: Sztuczna inteligencja pozwala na spersonalizowane doświadczenia edukacyjne, dostosowując się do potrzeb i tempa każdego ucznia.

Wsparcie dla nauczycieli: Sztuczna inteligencja może wspierać nauczycieli, automatyzując zadania administracyjne i zapewniając wgląd w postępy uczniów.

Integracja sztucznej inteligencji w wirtualnych światach:

Minecraft jako narzędzie edukacyjne: Omawiamy rolę Minecrafta w edukacji AI, podkreślając jego wykorzystanie jako wirtualnego środowiska do nauczania złożonych pojęć w angażujący sposób.

Zastosowania w świecie rzeczywistym: W jaki sposób wirtualne światy mogą symulować rzeczywiste scenariusze, pomagając uczniom zastosować koncepcje sztucznej inteligencji do rozwiązywania problemów.

Współpraca i rozwiązywanie problemów: Uczniowie współpracują w grze Minecraft, aby pokonać wyzwania, promując pracę zespołową i krytyczne myślenie.

Zaangażowanie w projekt SAINT:

Interaktywne quizy: Weź udział w quizach, aby sprawdzić swoją wiedzę na temat koncepcji sztucznej inteligencji!

Odkrywaj nowe światy: Odkrywaj nasze niestandardowe światy Minecraft zaprojektowane do nauczania różnych aspektów sztucznej inteligencji.

Dołącz do społeczności: Śledź nas na naszych kanałach mediów społecznościowych, aby podzielić się swoimi doświadczeniami i dowiedzieć się więcej o projekcie SAINT.

Śledź nas!

https://www.linkedin.com/company/saint-project/

https://www.facebook.com/SaintEu/

Bądź na bieżąco!

https://saint.erasmusplus.website/

Odwiedź nasze forum!

https://saint.mywebforum.com/

Co-funded by the European Union