



DAS PROJEKT

SAINT wird substantielle Möglichkeiten schaffen, um mit der pädagogischen Gemeinschaft von Minecraft Education in Kontakt zu treten und zu interagieren, um Bedürfnisse zu sammeln und nachhaltige Erfahrungen von hohem pädagogischem Wert zu liefern.



DIE IDEE

AI Adventures in Minecraft wird Kindern im Alter von 9-12 Jahren anhand einer Minecraft-Welt KI-bezogene Fähigkeiten vermitteln. Damit schaffen wir ein unterhaltsames, interaktives und kreatives Lernumfeld durch spezifische Aktivitäten und Herausforderungen, die sich an den AI4K12-Leitlinien und den fünf großen Ideen der KI orientieren: 1) Wahrnehmung, 2) Darstellung und Argumentation, 3) Lernen, 4) natürliche Interaktionen, 5) gesellschaftliche Auswirkungen.

PARTNERS



SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION USING MINECRAFT

BLEIBEN SIE IN KONTAKT!

FOLGEN SIE UNS AUF
SOZIALEN MEDIEN!

 <https://www.facebook.com/SaintEu/>



Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der ausschließlich die Meinung der Autoren wiedergibt, und die Kommission kann nicht für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

DER HINTERGRUND



Durch die Schaffung eines Bewusstseins und die Verbreitung von Wissen über die Bedeutung und die praktischen Anwendungen von KI durch ein Lernspiel fördert das Projekt die Schlüsselkompetenzen von Erziehern und Kindern, wie Kreativität, Problemlösung, Zusammenarbeit, Belastbarkeit usw.

GREIFBARE ERGEBNISSE



①

Lernkurs

Einführung von KI in den Schulunterricht auf der Grundlage der 5 großen Ideen des AI4K12-Rahmens.

②

Maßgeschneiderte Minecraft-Welt

Bereitstellung von pädagogischen Herausforderungen, um das Wissen über KI zu verbessern und eine innovative Art des Lernens zu ermöglichen.

③

Der virtuelle Raum der Gießerei

Unterstützung einer wachsenden Gemeinschaft von SAINT-Anwendern und Leitung der korrigierenden/perfektiven und evolutiven Pflege des Schulungspakets.

DIE ZIELGRUPPE



Direkt

- Lehrkräfte der Klassen 9-12
- Hochschullehrer
- Lehrplanentwickler
- Kinder im Alter von 9 bis 12 Jahren.

Indirekt

- MINT-Zentren
- Höhere Bildungseinrichtungen
- Organisationen, Verbände oder Netzwerke, die Eltern und/oder Pädagogen mit Bildungsmaterial zum Thema KI versorgen möchten.