



HET PROJECT

SAINT zal inhoudelijke mogelijkheden creëren met betrekking tot het betrekken van en de interactie met de educatieve gemeenschap van Minecraft Education met het oog op het verzamelen van behoeften en het leveren van duurzame ervaringen met een hoge educatieve waarde.



HET IDEE

AI Adventures in Minecraft zal AI gerelateerde vaardigheden aanleren aan kinderen van 9-12 jaar, met behulp van een Minecraft World. Hiermee creëren we een leuke, interactieve en creatieve leeromgeving door middel van specifieke activiteiten en uitdagingen die aansluiten bij de AI4K12 richtlijnen en de 5 grote ideeën van AI: 1) Perceptie, 2) Representatie & Redenering, 3) Leren, 4) Natuurlijke interacties, 5) Maatschappelijke impact.

PARTNERS



SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT

HOUD CONTACT!

FOLLOW US ON
SOCIAL MEDIA!
VOLG ONS OP
SOCIAL MEDIA!

 <https://www.facebook.com/SaintEu/>



Co-funded by
the European Union

De steun van de Europese Commissie voor deze publicatie houdt geen goedkeuring in van de inhoud, die uitsluitend de mening van de auteurs weergeeft, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor het gebruik dat eventueel wordt gemaakt van de informatie in deze publicatie.

DE ACHTERGROND



Door bewustmaking en verspreiding van kennis over het belang en de praktische toepassingen van AI via een educatief spel bevordert het project de sleutelcompetenties van opvoeders en kinderen, zoals creativiteit, probleemoplossing, samenwerking, weerbaarheid, enz.

TASTBARE RESULTATEN



①

Cursus leren

Introductie van AI in het onderwijs op basis van de 5 grote ideeën van het AI4K12-kader.

②

Minecraft wereld op maat

Educatieve uitdagingen om de kennis van AI te vergroten en een innovatieve manier van leren te bieden.

③

De virtuele ruimte van de Foundry

Ondersteuning van een groeiende gemeenschap van gebruikers van SAINT en begeleiding van het correctieve/perfectieve en evolutieve onderhoud van het opleidingspakket.

DE DOELGROEP



Direct

- Docenten van 9-12
- Docenten hoger onderwijs
- Leerplanontwikkelaars
- Kinderen van 9 tot 12 jaar.

Indirect

- STEM-centra
- Instellingen voor hoger onderwijs
- Organisaties, verenigingen of netwerken die ouders en/of opvoeders onderwijsmateriaal over AI willen aanbieden.