



## ΤΟ ΕΡΓΟ

Το έργο **SAINT** θα δημιουργήσει ευκαιρίες ουσίας αλληλεπιδρώντας με την εκπαιδευτική κοινότητα του **Minecraft Education** με σκοπό τη αναγνώριση των αναγκών για την παροχή βιώσιμων εμπειριών υψηλής εκπαιδευτικής αξίας.



## Η ΙΔΕΑ

**Οι περιπέτειες τεχνητής νοημοσύνης (TN) στο Minecraft** θα διδάξουν δεξιότητες που σχετίζονται με την TN σε παιδιά ηλικίας 9-12 ετών, χρησιμοποιώντας ένα **Minecraft World**. Με αυτό, θα δημιουργήσουμε ένα διασκεδαστικό, διαδραστικό και δημιουργικό περιβάλλον μάθησης μέσα από συγκεκριμένες δραστηριότητες και προκλήσεις που θα ευθυγραμμίζονται με τις οδηγίες **AI4K12** και τις **5** μεγάλες ιδέες της TN: 1) Αντίληψη, (2) Αναπαράσταση & Συλλογισμός, (3) Μάθηση, (4) Φυσικές αλληλεπιδράσεις, (5) Κοινωνικός αντίκτυπος.

## ΕΤΑΙΡΟΙ



DigiCULT



Taran Consulting  
Innovation & Territoires

Emphasys  
CENTRE



SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION  
USING MINECRAFT

**ΜΕΙΝΕΤΑ ΣΕ ΕΠΑΦΗ ΜΕ ΤΟ  
ΕΡΓΟ!**

**ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΜΑΣ ΣΤΑ ΜΕΣΑ  
ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ!**



<https://www.facebook.com/SaintEu/>



Co-funded by  
the European Union

The European Commission's support to produce this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## ΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΤΟΥ ΕΡΟΥ



Μέσω της ευαισθητοποίησης και της διάδοσης γνώσεων σχετικά με τη σημασία και τις πρακτικές εφαρμογές της Τεχνητής Νοημοσύνης μέσω ενός εκπαιδευτικού παιχνιδιού, το έργο ενισχύει βασικές ικανότητες των εκπαιδευτικών και των παιδιών, όπως η δημιουργικότητα, η επίλυση προβλημάτων, η συνεργασία, η ανθεκτικότητα κ.λπ.

## ΑΠΤΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ



1

### Μάθημα

εισαγωγή της τεχνητής νοημοσύνης στη σχολική διδασκαλία με βάση τις 5 μεγάλες ιδέες του πλαισίου AI4K12.

2

### Προσαρμοσμένος κόσμος του Minecraft

Παροχή εκπαιδευτικών προκλήσεων για τη βελτίωση της γνώσης της τεχνητής νοημοσύνης και την παροχή ενός καινοτόμου τρόπου μάθησης.

3

### Ο εικονικός αποθηκευτικός χώρος (foundry)

Υποστήριξη μιας αυξανόμενης κοινότητας υιοθέτησης του SAINT και καθοδήγηση στη διορθωτική και εξελικτική συντήρηση του εκπαιδευτικού πακέτου.

## ΟΜΑΔΕΣ ΣΤΟΧΟΣ



### Άμεσες

- Δάσκαλοι ηλικιών 9-12
- Καθηγητές τριτοβάθμιας εκπαίδευσης
- Υπεύθυνοι προγραμμάτων σπουδών
- Παιδιά ηλικίας 9 έως 12 ετών.

### Έμμεσες

- κέντρα STEM
- Ανώτατα εκπαιδευτικά Ιδρύματα
- Οργανισμοί, σύλλογοι ή δίκτυα που θέλουν να παρέχουν σε γονείς και/ή εκπαιδευτικούς εκπαιδευτικό υλικό για την τεχνητή νοημοσύνη.