

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

2nd Online article

Nach der Auftaktsitzung in Lille hat das Projekt große Fortschritte gemacht und ein praktisches Konzept für KI für Grundschulen entwickelt. Genauer gesagt, haben wir mit jedem Partner Kurse entwickelt, die eine bestimmte Einheit abdecken. In Einheit 1 führte uns EMPHASYS in die KI bei Robotern ein, während Taran uns im zweiten Modul über KI in der Arbeitswelt und im Unternehmertum informierte. In Modul 3 wurden Sprache und Sehen von EKVASIS vorgestellt, in Modul 4 die Anwendung von KI in Spielen und Puzzles von der Universität Patras und in Modul 5 die Anwendung von KI im täglichen Leben von DigiCULT.

Auf der Grundlage der oben genannten Module wurden auch die Unterrichtspläne fertiggestellt. Danach sind wir bereit, mit der Erstellung der Minecraft-Welt zu beginnen, die Pädagogen das Wissen und die Inhalte für den Unterricht über künstliche Intelligenz vermittelt.

Im Rahmen von Online-Sitzungen haben die Partner ihre eigene Perspektive auf die Minecraft-Welt und den Fortschritt des Projekts dargelegt. Das nächste transnationale Partnertreffen ist für den 9. Oktober in Nikosia, Zypern, geplant.

Bleiben Sie dran für all die großartigen Dinge, die kommen werden!

Folgen Sie SAINT auf den sozialen Medien und erfahren Sie alles über die Fortschritte des Projekts!



www.facebook.com/SaintEu

