

Introduction pratique à l'intelligence artificielle dans
l'enseignement élémentaire à l'aide de Minecraft

2ème article en ligne

Depuis la réunion de lancement à Lille, le projet a beaucoup avancé : nous pouvons maintenant proposer une approche pratique de l'Intelligence Artificielle (IA) pour les écoles primaires. Plus précisément, nous avons élaboré avec chaque partenaire des cours couvrant différents sujets.

Dans l'unité 1, EMPHASYS nous a présenté l'IA dans la robotique, tandis que dans le deuxième module, Taran nous a informés sur l'IA dans le cadre du travail et de l'entrepreneuriat. Dans l'unité 3, EKVASIS a abordé la parole et la vision de l'IA, et dans l'unité 4, l'Université de Patras a exploré l'application de l'IA dans les jeux et les énigmes. Enfin, dans l'unité 5, DigiCult s'est intéressé aux applications de l'IA dans la vie quotidienne.

Sur la base des modules ci-dessus, les plans de cours ont été finalisés. Avec tout cela, nous sommes prêts à commencer la création du monde Minecraft, qui fournit aux éducateurs les connaissances et le contenu à enseigner sur l'intelligence artificielle. Grâce à des réunions en ligne, les partenaires ont partagé leurs points de vue sur le monde Minecraft et suivi l'avancement du projet. La prochaine réunion des partenaires transnationaux est prévue pour le 9 octobre à Nicosie, Chypre.

Restez connectés pour toutes les grandes choses qui arrivent !

***Suivez SAINT sur les réseaux sociaux
et découvrez l'avancée du projet !***



www.facebook.com/SaintEu

