

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

## 2ο Διαδικτυακό Άρθρο

Μετά την εναρκτήρια συνάντηση στη Λιλ, το έργο έχει προχωρήσει πολύ, έχοντας φτάσει στην ολοκλήρωση μιας πρακτικής προσέγγισης της τεχνητής νοημοσύνης για τα δημοτικά σχολεία. Πιο συγκεκριμένα, προχωρήσαμε στην ανάπτυξη μαθημάτων με κάθε συνεργάτη να καλύπτει μια συγκεκριμένη ενότητα. Στην ενότητα 1, η EMPHASYS μας παρουσίασε την τεχνητή νοημοσύνη στα ρομπότ, ενώ στη δεύτερη ενότητα, ο Taran μας ενημέρωσε για την τεχνητή νοημοσύνη στην εργασία και την επιχειρηματικότητα. Στην ενότητα 3, ο λόγος και η όραση παρουσιάστηκαν από το ΕΚΒΑΣΙΣ, στην ενότητα 4, εφαρμογή της ΑΙ σε παιχνίδια και παζλ από το Πανεπιστήμιο Πατρών και στην ενότητα 5, η εφαρμογή της ΑΙ στην καθημερινή ζωή από την DigiCult.

Με βάση τις παραπάνω ενότητες ολοκληρώθηκαν και τα σχέδια μαθημάτων. Μετά από αυτό, είμαστε έτοιμοι να ξεκινήσουμε τη δημιουργία του κόσμου του Minecraft, που παρέχει στους εκπαιδευτικούς τη γνώση και το περιεχόμενο για να διδάξουν σχετικά με την Τεχνητή Νοημοσύνη.

Μέσω διαδικτυακών συναντήσεων, οι εταίροι έδωσαν τη δική τους οπτική για τον κόσμο του Minecraft και την πρόοδο του έργου. Η επόμενη Συνάντηση Διακρατικών Εταίρων έχει οριστεί για τις 9 Οκτωβρίου στη Λευκωσία, Κύπρο.

Μείνετε συντονισμένοι για όλα τα υπέροχα πράγματα που έρχονται!

**Ακολουθήστε το έργο SAINT στα κοινωνικά δίκτυα και μάθετε τα πάντα για την πρόοδο του έργου!**



[www.facebook.com/SaintEu](https://www.facebook.com/SaintEu)

