

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

# 1. artykuł online

Projekt SAINT jest ważnym projektem związanym ze sztuczną inteligencją.

W szczególności, jego głównym celem jest wprowadzenie koncepcji AI i powiązanych praktycznych wdrożeń wśród uczniów, nauczycieli i edukatorów w całej UE. Celem jest dostarczenie nauczycielom wiedzy i treści do nauczania o AI i wykorzystania Minecrafta w klasie, jak również powiązanych narzędzi cyfrowych. Dodatkowo, projekt będzie promował gamifikowane podejścia do uczenia się w połączeniu z Problem Based Learning. Ostatecznym celem jest zmniejszenie luki pomiędzy potrzebą a dostępnością do umiejętności związanych z AI.

W ten sposób i poprzez zabawę dzieciom uda się zdobyć fundamentalną wiedzę wokół AI.

Spotkanie inauguracyjne odbyło się 12.10.2022 r. i miało miejsce w Lille we Francji. Podczas spotkania partnerzy dyskutowali o celach projektu i kolejnych krokach, które należy podjąć.

**Śledź SAINT na mediach społecznościowych i dowiedz się wszystkiego o postępach projektu!**



[www.facebook.com/SaintEu](https://www.facebook.com/SaintEu)

