

## Rundschreiben 2

April 2023

Pr.no: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

# **SAINT**

# eine praktische Einführung in die künstliche Intelligenz im Grundschulunterricht mit Minecraft

Koordinator



**Partner** 













# Nehmen Sie Kontakt mit uns auf!



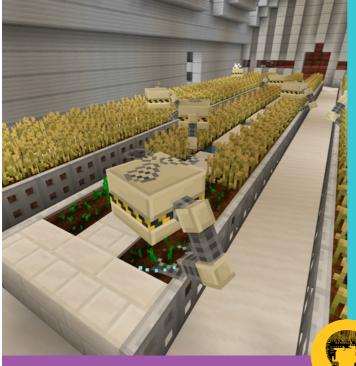
www.saintproject.eu



@saint







### Projektaktualisierung!

Die Partnerschaft hat sehr hart daran Schulungsgearbeitet, die und Unterrichtspläne des **Projekts** entwickeln, damit sie Spaß machen und für die Zielgruppe relevant sind!

Zu den Themen, die entwickelt werden, gehören:

- Anwendung von KI bei Robotern
- Anwendung von KI in der Arbeitswelt und im Unternehmertum
- Anwendung von KI in den Bereichen Sprache und Sehen
- Anwendung von KI in Spielen und **Puzzles**
- Anwendung von KI im täglichen Leben

### **Minecraft Spiel**

Auf der Grundlage der erarbeiteten Themen wird eine Minecraft-Welt entwickelt, die auf die Herausforderungen und die Umsetzung des KI-Lehrplans zugeschnitten ist. Sie wird das Escape-Room-Konzept nutzen und Aktivitäten oder Herausforderungen im Zusammenhang mit dem Problem-Based Learning bieten.

### **Warum Minecraft**

Das pädagogische Potenzial von Minecraft als Massively Multiplayer Online Game wurde von mehreren Initiativen erforscht und die Schlussfolgerungen sind sehr positiv: Es wird von der wachsenden Minecraft Education Community Lehrern, Erziehern und Eltern anerkannt.



### **Was nun?**

Unsere Partnerschaft plant ein weiteres transnationales Treffen in Zypern im Oktober 2023! Bei dem Treffen werden die nächsten Phasen des Projekts und natürlich die Fertigstellung der Szenarien, die in das Minecraft-Spiel implementiert werden, besprochen.