



SAINT

Newsletter 2

Avril 2023

Pr.no: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

## Introduction pratique à l'intelligence artificielle dans l'enseignement élémentaire à l'aide de minecraft

Coordinateur



Les partenaires



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS



Restons en contact !

 [www.saintproject.eu](http://www.saintproject.eu)





SAINT  
HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION  
USING MINECRAFT



## Les avancées du projet !

Les partenaires ont travaillé d'arrache-pied à l'élaboration du contenu de la formation et des plans de cours pour le projet, afin de le rendre amusant et adapté au public cible !

Les thèmes développés sont les suivants:

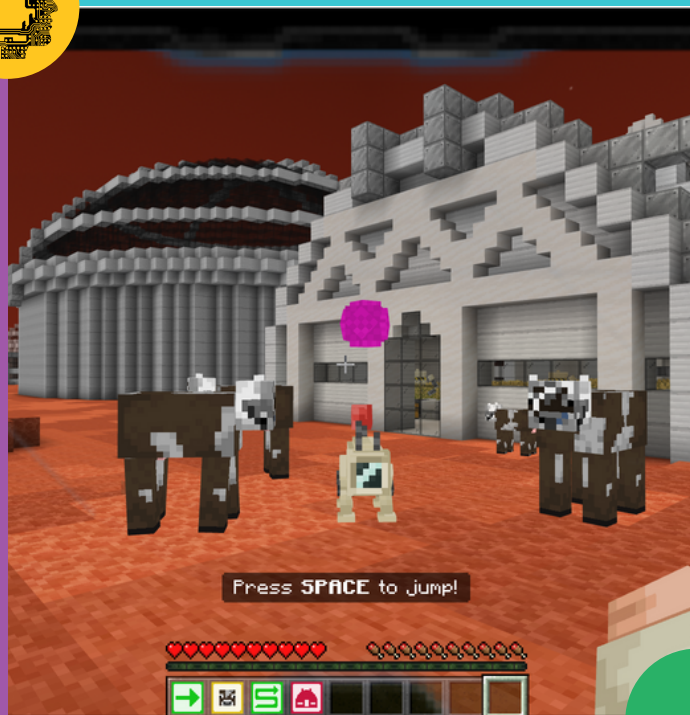
- Application de l'IA aux robots
- Application de l'IA au travail et à l'entrepreneuriat
- Application de l'IA à la parole et à la vision
- Application de l'IA aux jeux et énigmes
- Application de l'IA dans la vie quotidienne

## Le jeu Minecraft

Sur la base de ces thèmes, un monde Minecraft est en cours de développement, conçu pour accueillir les défis et dispenser le programme d'enseignement de l'IA. Il utilisera le concept de l'escape game et proposera des activités ou des défis d'apprentissage axés sur la résolution de problèmes.

## Pourquoi Minecraft ?

Le potentiel éducatif de Minecraft en tant que jeu en ligne massivement multijoueur a été exploré par quelques initiatives et les conclusions sont très positives : ce n'est pas pour rien qu'on y observe une communauté croissante d'enseignants, d'éducateurs et de parents.



## Et la suite ?

Les partenaires prévoient une prochaine réunion transnationale à Chypre en octobre 2023 ! Au cours de cette réunion, les prochaines étapes du projet seront discutées et, bien sûr, il sera question de choisir les scénarios qui seront mis en œuvre dans le jeu Minecraft.



Co-funded by  
the European Union

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables. Numéro de projet: **2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794**