



SAINT

Ενημερωτικό Δελτίο 3

Οκτώβριος 2023

Αριθμός έργου: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

Πρακτικές για την εισαγωγή στην Τεχνητή Νοημοσύνη στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση με τη χρήση του **minecraft**

Συντονιστής



Οι εταίροι



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS



Μείνετε σε επαφή!



www.saint.erasmusplus.website



<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT



Το παιχνίδι Minecraft

Με βάση τα θέματα που εξετάζονται, αναπτύσσεται ένας κόσμος Minecraft, προσαρμοσμένος για να φιλοξενήσει τις προκλήσεις και να προσφέρει το πρόγραμμα σπουδών TN. Θα κάνει χρήση της έννοιας του δωματίου διαφυγής και θα προσφέρει δραστηριότητες ή προκλήσεις μάθησης βασισμένες σε προβλήματα.

Γιατί Minecraft

Οι εκπαιδευτικές δυνατότητες του Minecraft ως Massively Multiplayer Online Game έχουν διερευνηθεί από μερικές πρωτοβουλίες και τα συμπεράσματα είναι πολύ θετικά: το βλέπει η αυξανόμενη κοινότητα του Minecraft Education που αποτελείται από δασκάλους, εκπαιδευτικούς και γονείς.

Το δεύτερο Meeting

Η δεύτερη συνάντηση του προγράμματος Erasmus+ KA2 School project SAINT: hands on introduction to Artificial Intelligence in primary education using minecraft, πραγματοποιήθηκε στις 9 Οκτωβρίου 2023, στη Λευκωσία της Κύπρου. Κατά τη διάρκεια της συνάντησης, παρουσιάστηκε η πρόοδος του έργου, καθώς και τα πρώτα βήματα των αποτελεσμάτων του έργου που πρόκειται να υλοποιηθούν. Επιπλέον, παρουσιάστηκε από τους επικεφαλής η πρόοδος της Διάδοσης και της Διασφάλισης Ποιότητας. Στο τέλος της συνάντησης, συζητήθηκαν θέματα διοίκησης και ορίστηκαν προθεσμίες για τις επερχόμενες εργασίες της κοινοπραξίας.



Ποιο είναι το επόμενο βήμα;

Τα επόμενα βήματα επικεντρώνονται κυρίως στην οριστικοποίηση των πέντε σεναρίων στο παιχνίδι Minecraft και στη δοκιμή τους. Στα επόμενα βήματά μας, το υλικό, τα σχέδια μαθήματος και το παιχνίδι Minecraft θα δοκιμαστούν με τις ομάδες-στόχους!

