



SAINT

Nieuwsbrief 3

Oktober 2023

Pr.no: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

handreikingen voor de introductie van kunstmatige intelligentie in het basisonderwijs met behulp van minecraft

Coördinator



De partners



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS



ATERMON
EDUCATIONAL PLAY



Neem contact op!



www.saint.erasmusplus.website



<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT



Het Minecraft-spel

Op basis van de behandelde onderwerpen wordt er een Minecraft-wereld ontwikkeld, op maat gemaakt om de uitdagingen te hosten en het AI-curriculum te leveren. Het zal gebruik maken van het escape room-concept en Problem-Based Learning-activiteiten of -uitdagingen aanbieden.

Why Minecraft

Het educatieve potentieel van Minecraft als een Massively Multiplayer Online Game is onderzocht door een paar initiatieven en de conclusies zijn zeer positief: het wordt gezien door de groeiende gemeenschap van Minecraft Education die bestaat uit leraren, opvoeders en ouders.



De tweede bijeenkomst

De tweede bijeenkomst van het Erasmus+ KA2 scholenproject SAINT: hands on introduction to Artificial Intelligence in primary education using minecraft vond plaats op 9 oktober 2023 in Nicosia, Cyprus. Tijdens de bijeenkomst werd de voortgang van het project gepresenteerd, samen met de eerste stappen van de uit te voeren resultaten van het project. Daarnaast werden de vorderingen op het gebied van verspreiding en kwaliteitsborging gepresenteerd door de leiders,

Aan het einde van de bijeenkomst werden administratieve zaken besproken en deadlines voor de komende taken voor het consortium vastgesteld.



Wat is de volgende stap?

De volgende stappen zijn vooral gericht op het afronden van de vijf scenario's in het Minecraft-spel en het testen ervan. In onze volgende stappen zullen de materialen, de lesplannen en het Minecraft-spel worden getest met de doelgroepen!

