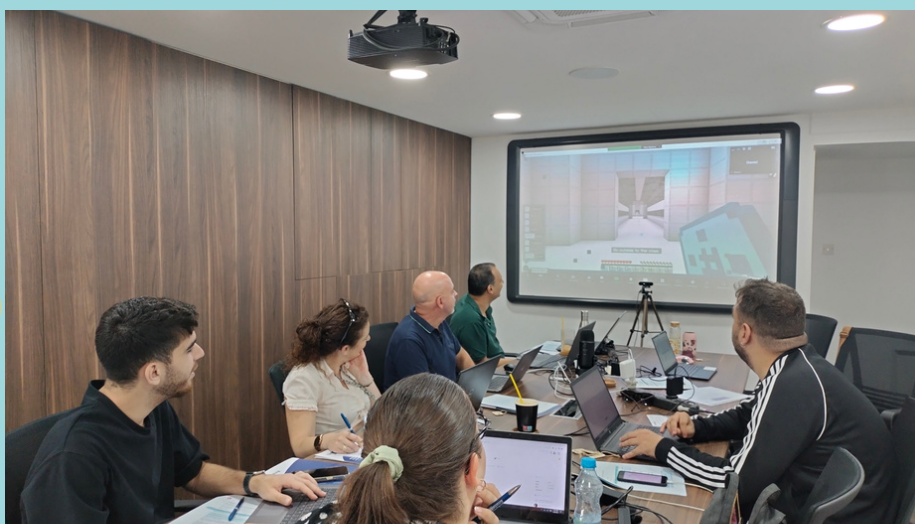


Praktyczne wprowadzenie do sztucznej inteligencji w edukacji podstawowej z wykorzystaniem gry Minecraft

## 3. artykuł online

Drugie międzynarodowe spotkanie projektowe odbyło się w Nikozji na Cyprze i zakończyło się sukcesem. Światy Minecraft dla SAINT zostały ukończone i wprowadzono ostateczne zmiany. Premiera naszego świata jest coraz bliżej!



Partnerzy podzielili się swoimi poglądami na temat stanu projektu i uniwersum Minecrafta podczas wirtualnych spotkań. Następne międzynarodowe spotkanie partnerów odbędzie się 16 maja w Rotterdamie w Holandii.

Bądź na bieżąco z nadchodzącymi wspaniałymi wydarzeniami!!

***Śledź SAINT w mediach społecznościowych i dowiedz się wszystkiego o postępach projektu!***



[www.facebook.com/SaintEu](https://www.facebook.com/SaintEu)

