

Introduction pratique à l'intelligence artificielle dans  
l'enseignement primaire avec Minecraft

## 4ème article digital

### SAINT : Introduction à l'éducation à l'IA grâce à Minecraft

SAINT ouvre la voie de l'éducation à l'IA dans les écoles primaires grâce à Minecraft. Il comble le fossé des compétences en IA tout en favorisant la créativité numérique. SAINT propose un cours complet conforme aux directives AI4K12 et un monde Minecraft personnalisé pour l'apprentissage pratique. De plus, le projet met en place la Foundry pour le développement collaboratif de ressources.

Les résultats du projet SAINT sont actuellement en phase de test pilote dans chaque pays partenaire, avec à la fois des formateurs et des élèves, permettant ainsi d'obtenir des retours d'expérience concrets et d'affiner les ressources éducatives. Grâce à ces tests pilotes, SAINT vise à garantir l'efficacité et la pertinence de son approche dans des contextes éducatifs diversifiés.



*Quelques images de la phase de test pilote de notre partenaire à Chypre !*

**Suivez SAINT sur les réseaux sociaux pour en savoir plus sur l'avancement du projet !**



[www.facebook.com/SaintEu](https://www.facebook.com/SaintEu)



<https://saint.erasmusplus.website/>

