



SAINT

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

PRZYSZŁOŚĆ EDUKACJI DZIĘKI ROZSZERZONEJ RZECZYWISTOŚCI

ANIMOWANY PROGRAM NAUCZANIA

Przekształć książki w gry edukacyjne Minecraft i zaangażuj uczniów poprzez włączenie interaktywności.

DOSTOSUJ DO POTRZEB

Twórz personalizowane gry Minecraft, które odpowiadają potrzebom uczniów.

PRZEKSZTAŁCAĆ KSIĄŻKI



przekształciła tradycyjną edukację w nowoczesną. Każdy nauczyciel ma możliwość przełożenia treści edukacyjnych na unikalne wrażenia z gry w Minecraft. W ten sposób dzieci mają możliwość dogłębnej nauki. Połączenie tradycyjnej nauki z edukacyjnymi grami online okazało się skuteczne.

LEPSZY TRENING UMIEJĘTNOŚCI

Uczniowie uczą się w najwygodniejszy i najbardziej zrozumiały sposób.



Śledź nas!



<https://www.facebook.com/SaintEu/>



<https://www.linkedin.com/company/saint-project/>



Co-funded by
the European Union



Taran Consulting
Innovation & Territories



Emphasys
GAMES



ekvasis