



SAINT

Rundbrief 3

Oktober 2023

Pr.no: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

handreichungen zur einföhrung in die künstliche intelligenz im grundschulunterricht mit minecraft

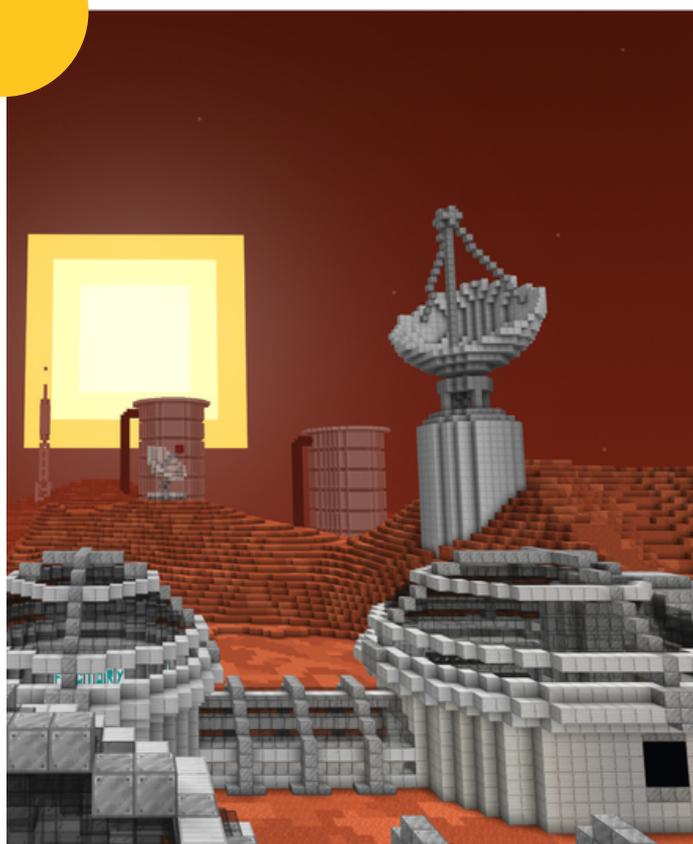
Koordinator



Die Partner



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS



Nehmen Sie Kontakt auf!



www.saint.erasmusplus.website



<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT



Das Minecraft-Spiel

Auf der Grundlage der angesprochenen Themen wird derzeit eine Minecraft-Welt entwickelt, die auf die Herausforderungen und die Vermittlung des KI-Lehrplans zugeschnitten ist. Sie wird das Escape-Room-Konzept nutzen und Problem-Based-Learning-Aktivitäten oder Herausforderungen anbieten.

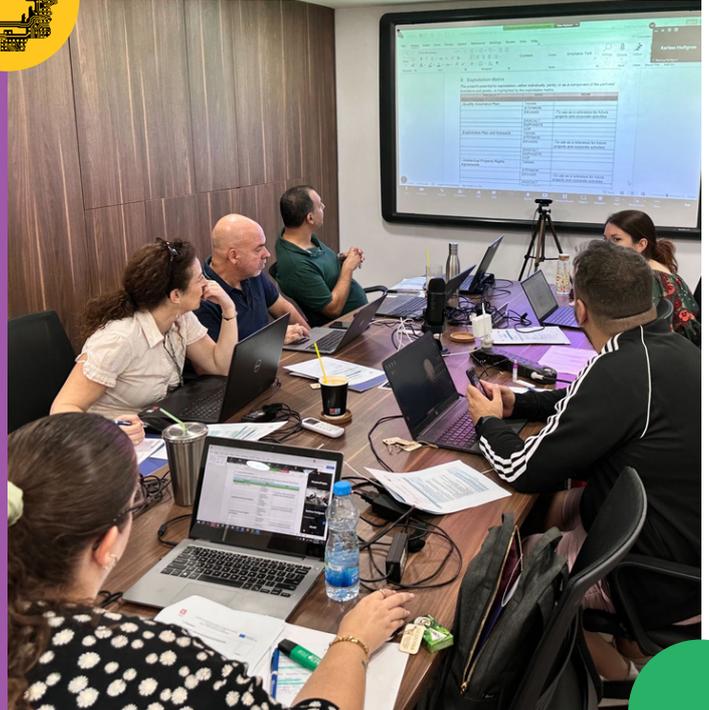
Warum Minecraft

Das pädagogische Potenzial von Minecraft als Massively Multiplayer Online Game wurde von einigen Initiativen erforscht und die Schlussfolgerungen sind sehr positiv: Es wird von der wachsenden Gemeinschaft der Minecraft Education, die aus Lehrern, Erziehern und Eltern besteht, gesehen.



Das zweite Treffen

Das zweite Treffen des Erasmus+ KA2 Schulprojekts SAINT: hands on introduction to Artificial Intelligence in primary education using minecraft, fand am 9. Oktober 2023 in Nikosia, Zypern, statt. Während des Treffens wurden die Fortschritte des Projekts und die ersten Schritte zur Umsetzung der Projektergebnisse vorgestellt. Darüber hinaus wurden die Fortschritte bei der Verbreitung und Qualitätssicherung von den Verantwortlichen vorgestellt, Am Ende des Treffens wurden Verwaltungsfragen erörtert und Fristen für die kommenden Aufgaben des Konsortiums festgelegt.



Was kommt als Nächstes?

Die nächsten Schritte konzentrieren sich hauptsächlich auf die Fertigstellung der fünf Szenarien im Minecraft-Spiel und deren Erprobung. In den nächsten Schritten werden die Materialien, Unterrichtspläne und das Minecraft-Spiel mit den Zielgruppen getestet!

