



SAINT

Newsletter 3

Octobre 2023

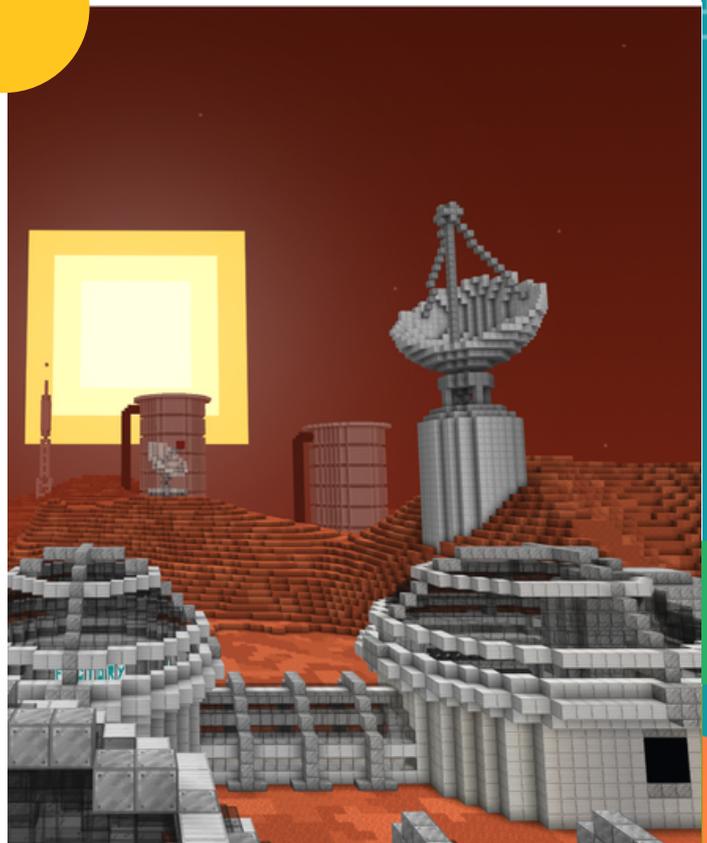
No.pr.: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

Introduction à l'intelligence artificielle dans l'enseignement primaire à l'aide de Minecraft

Coordinateur



Partenaires



Gardons contact !



www.saint.erasmusplus.website



<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT
HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT



Le jeu Minecraft

Sur la base des sujets abordés, un monde Minecraft est en cours de développement, adapté pour accueillir les défis et dispenser le programme d'enseignement de l'IA. Il utilisera le concept d'escape room et proposera des activités ou des défis d'apprentissage par problèmes.

Pourquoi Minecraft

Le potentiel éducatif de Minecraft en tant que jeu en ligne massivement multijoueur a été exploré par quelques initiatives et les conclusions sont très positives : on le voit par la communauté croissante de Minecraft Education comprenant des enseignants, des éducateurs et des parents.



La 2^e réunion transnationale

La deuxième réunion du projet à destination du scolaire Erasmus+ SAINT : introduction pratique à l'intelligence artificielle dans l'enseignement primaire utilisant Minecraft, a eu lieu le 9 octobre 2023, à Nicosie, Chypre. Au cours de la réunion, l'avancement du projet a été présenté, ainsi que les premières étapes des résultats du projet à mettre en œuvre. De plus, les progrès de la diffusion et de l'assurance qualité ont été présentés par les dirigeants, À la fin de la réunion, les questions administratives ont été soulevées et les délais pour les tâches à venir ont été fixés pour le consortium.



Et après ?

Les prochaines étapes porteront principalement sur la finalisation des cinq scénarios du jeu Minecraft et sur leur test. Lors de nos prochaines étapes, le matériel, les plans de cours et le jeu Minecraft seront testés auprès des groupes cibles !

