

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

1e online artikel

Het SAINT-project is een belangrijk project in verband met kunstmatige intelligentie.

Specifiek heeft het als hoofddoel AI-concepten en gerelateerde praktische toepassingen te introduceren bij leerlingen, leraren en opvoeders in de hele EU. Het doel is om leraren de kennis en inhoud te geven om les te geven over AI en Minecraft te gebruiken in de klas, evenals gerelateerde digitale hulpmiddelen. Daarnaast zal het project gamified learning benaderingen bevorderen in combinatie met Problem Based Learning. Het uiteindelijke doel is de kloof tussen behoefte en beschikbaarheid van AI-gerelateerde vaardigheden te verkleinen.

In this way and through playing, children will manage to acquire fundamental knowledge around AI.

Vertaald met www.DeepL.com/Translator (gratis versie)

De startvergadering vond plaats op 12.10.2022 in Lille, Frankrijk. Tijdens de bijeenkomst bespraken de partners de doelstellingen van het project en de volgende te nemen stappen.

Volg SAINT op social media en kom alles te weten over de voortgang van het project!



www.facebook.com/SaintEu

