

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

## 2e online artikel

Na de startbijeenkomst in Lille heeft het project veel vooruitgang geboekt, met de voltooiing van een praktische benadering van AI voor basisscholen. Meer specifiek zijn we begonnen met het ontwikkelen van cursussen waarbij elke partner een specifieke unit behandelt. In unit 1 liet EMPHASYS ons kennismaken met AI in robots, terwijl Taran ons in de tweede module informeerde over AI in werk en ondernemerschap. In unit 3 werd spraak en visie gepresenteerd door EKVASIS, in unit 4 de toepassing van AI in spellen en puzzels door de Universiteit van Patras en in unit 5 de toepassing van AI in het dagelijks leven door DigiCult.

Op basis van de bovenstaande modules werden ook de lesplannen voltooid. Hierna zijn we klaar om te beginnen met de creatie van de Minecraft-wereld, die onderwijzers de kennis en inhoud biedt om les te geven over Kunstmatige Intelligentie.

Via online bijeenkomsten gaven de partners hun eigen perspectief op de Minecraft-wereld en de voortgang van het project. De volgende transnationale partnerbijeenkomst is gepland op 9 oktober in Nicosia, Cyprus.

Blijf op de hoogte van alle leuke dingen die eraan komen!

***Volg SAINT op social media en kom alles te weten over de voortgang van het project!***



[www.facebook.com/SaintEu](https://www.facebook.com/SaintEu)

