

Praktische inleiding tot kunstmatige intelligentie in het basisonderwijs met behulp van Minecraft

4e online artikel

SAINT: AI-onderwijs introduceren via Minecraft

SAINT pioniert met AI-onderwijs op basisscholen door middel van Minecraft. Het overbrugt de kloof tussen AI-vaardigheden en stimuleert digitale creativiteit. SAINT biedt een uitgebreide cursus afgestemd op AI4K12 richtlijnen en een aangepaste Minecraft wereld voor praktijkgericht leren. Daarnaast richt het project de Foundry op voor gezamenlijke ontwikkeling van hulpmiddelen.

De resultaten van het SAINT project worden momenteel in elk partnerland getest met zowel opleiders als studenten, zodat feedback uit de praktijk mogelijk is en de leermiddelen kunnen worden verfijnd. Door middel van deze pilottesten wil SAINT de effectiviteit en geschiktheid van de aanpak in verschillende onderwijsomgevingen waarborgen.



Enkele beelden van de testfase van onze partner in Cyprus!

Follow SAINT on social media and learn all about the progress of the project!



www.facebook.com/SaintEu



<https://saint.erasmusplus.website/>

