

Praktyczne wprowadzenie do sztucznej inteligencji w edukacji
podstawowej z wykorzystaniem gry Minecraft

4th Online article

SAINT: Wprowadzenie do edukacji w zakresie sztucznej inteligencji poprzez grę Minecraft

SAINT jest pionierem edukacji w zakresie sztucznej inteligencji w szkołach podstawowych poprzez grę Minecraft. Wypełnia lukę w umiejętnościach AI, jednocześnie pielęgnując cyfrową kreatywność. SAINT oferuje kompleksowy kurs zgodny z wytycznymi AI4K12 oraz niestandardowy świat Minecraft do praktycznej nauki. Ponadto w ramach projektu utworzono Foundry do wspólnego opracowywania zasobów.

Wyniki projektu SAINT są obecnie testowane pilotażowo w każdym kraju partnerskim, zarówno z trenerami, jak i uczniami, co pozwala na uzyskanie rzeczywistych informacji zwrotnych i udoskonalenie zasobów edukacyjnych. Dzięki tym testom pilotażowym SAINT ma na celu zapewnienie skuteczności i przydatności swojego podejścia w różnych środowiskach edukacyjnych.



Kilka zdjęć z fazy testów pilotażowych od naszego partnera na Cyprze!

Śledź SAINT w mediach społecznościowych i dowiedz się wszystkiego o postępach projektu!



www.facebook.com/SaintEu



<https://saint.erasmusplus.website/>

