NUMER PROJEKTU: KA220-SCH-3684E0E8

PROJEKT

SAINT stworzy możliwości merytoryczne w odniesieniu do zaangażowania i interakcji ze społecznością edukacyjną Minecraft Education w celu zebrania potrzeb i dostarczenia trwałych doświadczeń o wysokiej wartości edukacyjnej.

POMYSŁ

AI Adventures in Minecraft będzie uczyć umiejętności związanych z AI dla dzieci w wieku od 9 do 12 lat, używając świata Minecraft. Dzięki temu stworzymy zabawne, interaktywne i kreatywne środowisko nauki poprzez konkretne działania i wyzwania zgodne z wytycznymi AI4K12 i 5 wielkimi ideami AI: 1) Percepcja, 2) Reprezentacja i rozumowanie, 3) Uczenie się, 4) Naturalne interakcje, 5) Wpływ społeczny.

.

PARTNERZY

ATERMON EDUCATIONAL PLAY

DigiCULT

Taran Consulting
Innovation & Territoires

Emphasys CENTRE

ekvasis

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ · UNIVERSITY OF PATRAS · 19 64

BĄDŹ W KONTAKCIE!

ŚLEDŹ NAS NA SOCIAL MEDIA!

https://www.facebook.com/SaintEu/

SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION USING MINECRAFT

Co-funded by the European Union

Wsparcie Komisji Europejskiej dla przygotowania niniejszej publikacji nie oznacza poparcia dla jej treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystanie zawartych w niej informacji.

TŁO

Poprzez generowanie świadomości i rozpowszechnianie wiedzy na temat znaczenia i praktycznych zastosowań AI za pomocą gry **edukacyjnej**, projekt wzmacnia kluczowe kompetencje edukatorów i dzieci, takie jak kreatywność, rozwiązywanie problemów, współpraca, odporność itp.

WYMIERNE REZULTATY

1 Kurs nauki

Wprowadzanie AI do nauczania szkolnego w oparciu o 5 wielkich idei ramy AI4K12.

2 Dostosowany do potrzeb świat Minecrafta

Dostarczanie wyzwań edukacyjnych poszerzających wiedzę z zakresu AI i zapewniających innowacyjny sposób nauki.

3 Przestrzeń wirtualna The Foundry

Wspieranie rosnącej społeczności adoptujących SAINT i kierowanie korekcyjnym/perfekcyjnym i ewolucyjnym utrzymaniem pakietu szkoleniowego.

GRUPA DOCELOWA

Bezpośrednio

- Nauczyciele klas 9-12
- Nauczyciele szkolnictwa wyższego
- Twórcy programów nauczania
- Dzieci w wieku od 9 do 12 lat.

Pośrednie

- Centra STEM
- Instytucje szkolnictwa wyższego
- Organizacje, stowarzyszenia lub sieci chcące zapewnić rodzicom i lub wychowawcom materiały edukacyjne na temat AI.