



SAINT

Newsletter 4

Mai 2024

Pr. n°2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

Introduction pratique à l'intelligence artificielle dans l'éducation primaire grâce à Minecraft

Coordinateur



Partenaires



Contactez-nous !



www.saint.erasmusplus.website



<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT



Les sessions de test pilote !

Chaque pays partenaire du projet SAINT organise actuellement des sessions avec des enseignants, des experts et des étudiants pour tester les ressources de SAINT, les plans de cours, et bien sûr le jeu Minecraft !



Pourquoi Minecraft ?

Le potentiel éducatif de Minecraft en tant que jeu en ligne massivement multijoueur a été exploré par plusieurs initiatives, et les conclusions sont très positives : il est perçu ainsi par la communauté croissante de Minecraft Éducation, qui comprend des enseignants, des éducateurs et des parents.

La troisième rencontre

La troisième rencontre du projet Erasmus+ KA2 SAINT : Introduction pratique à l'intelligence artificielle dans l'éducation primaire grâce à Minecraft, a eu lieu le 16 mai 2024 à Rotterdam, aux Pays-Bas. Au cours de la rencontre, le consortium a réalisé un examen final des mondes Minecraft, a donné une mise à jour sur les progrès des sessions de test pilote dans chaque pays partenaire, et a discuté de la création de la fonderie pour héberger et valider les contenus développés. Du temps a également été alloué pour discuter de l'administration, de la gestion, de la diffusion, de l'assurance qualité, et bien sûr, des événements de dissémination qui seront organisés dans les pays partenaires.



Quelles sont les prochaines étapes ?

Les prochaines étapes sont principalement axées sur la finalisation des sessions de test pilote et sur le développement de la fonderie qui hébergera toutes les ressources, les plans de cours et les mondes Minecraft. Ensuite, les partenaires procéderont à l'organisation des événements de dissémination !

