

Hands on introduction to artificial intelligence in primary education using Minecraft

2. artykuł online

Po spotkaniu inauguracyjnym w Lille projekt poczynił znaczne postępy, osiągając praktyczne podejście do sztucznej inteligencji dla szkół podstawowych. Mówiąc dokładniej, przystąpiliśmy do opracowywania kursów z każdym partnerem obejmujących określoną jednostkę. W jednostce 1 EMPHASYS wprowadził nas w sztuczną inteligencję w robotach, podczas gdy w drugim module Taran poinformował nas o sztucznej inteligencji w pracy i przedsiębiorczości. W module 3, mowa i widzenie zostały zaprezentowane przez EKVASIS, w module 4, zastosowanie sztucznej inteligencji w grach i łamigłówkach przez Uniwersytet w Patras, a w module 5, zastosowanie sztucznej inteligencji w życiu codziennym przez DigiCult.

W oparciu o powyższe moduły ukończono również plany lekcji. Następnie jesteśmy gotowi do rozpoczęcia tworzenia świata Minecraft, który zapewni nauczycielom wiedzę i treści do nauczania o sztucznej inteligencji.

Dzięki spotkaniom online partnerzy przedstawili swoje własne spojrzenie na świat Minecraft i postępy projektu. Następne międzynarodowe spotkanie partnerów odbędzie się 9 października w Nikozji na Cyprze.

Bądź na bieżąco ze wszystkimi wspaniałymi rzeczami, które nadchodzą!

Śledź SAINT w mediach społecznościowych i dowiedz się wszystkiego o postępach projektu!



www.facebook.com/SaintEu

