

2È INFOGRAPHIE



SAINT

Introduction à l'intelligence artificielle dans
l'enseignement primaire à l'aide de Minecraft

L'AVENIR DE L'ÉDUCATION AVEC LA RÉALITÉ AUGMENTÉE

ANIMER LE PROGRAMME D'ÉTUDES

Transformez les livres en jeux éducatifs Minecraft et maintenez l'intérêt des élèves en incorporant des activités interactives.

SUR MESURE SELON LES BESOINS

Créez des jeux Minecraft personnalisés qui répondent aux besoins des élèves.

TRANSFORMER LES LIVRES



Transformez l'éducation traditionnelle en éducation moderne. Chaque éducateur a la possibilité de traduire le contenu éducatif en une expérience de jeu unique grâce à Minecraft. Les enfants ont ainsi la possibilité d'étudier en profondeur. La combinaison de l'étude traditionnelle et des jeux éducatifs en ligne s'avère efficace.

UNE MEILLEURE FORMATION

PROFESSIONNELLE

Les étudiants apprennent de la manière la plus pratique et la plus compréhensible.



Suivez-nous !



<https://www.facebook.com/SaintEu/>



<https://www.linkedin.com/company/saint-project/>



Co-funded by
the European Union



Taran Consulting
Innovation & Territories



Emphasys
GAMES

