

20 INFOGRAPHIC



SAINT

Πρακτική εισαγωγή στην τεχνητή νοημοσύνη στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση με τη χρήση του Minecraft

ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΤΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΑΓΧΗΜΕΝΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ

Μετατρέψτε τα βιβλία σε εκπαιδευτικά παιχνίδια Minecraft και κρατήστε τους μαθητές απασχολημένους με την ενσωμάτωση διαδραστικών δραστηριοτήτων.

ΠΡΟΣΑΡΜΟΣΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΑΝΑ ΑΝΑΓΚΗ

Δημιουργήστε προσαρμοσμένα παιχνίδια Minecraft που ταιριάζουν με τις ανάγκες των μαθητών.

ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΤΩΝ ΒΙΒΛΙΩΝ



μετέτρεψε την παραδοσιακή εκπαίδευση σε σύγχρονη εκπαίδευση. Κάθε εκπαιδευτικός έχει τη δυνατότητα να μεταφράσει το εκπαιδευτικό περιεχόμενο σε μια μοναδική εμπειρία παιχνιδιού μέσω του Minecraft. Με αυτόν τον τρόπο, δίνεται στα παιδιά η ευκαιρία να μελετήσουν σε βάθος. Ο συνδυασμός της παραδοσιακής μελέτης και του εκπαιδευτικού διαδικτυακού παιχνιδιού έχει αποδειχθεί αποτελεσματικός.



ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ

Οι μαθητές μαθαίνουν με τον πιο βολικό και κατανοητό τρόπο.



Ακολουθήσε μας!



<https://www.facebook.com/SaintEu/>



<https://www.linkedin.com/company/saint-project/>



Co-funded by
the European Union



Taran Consulting
Innovation & Territories



Emphasys
GAMES



ekvasis