

Introduction pratique à l'intelligence artificielle dans
l'enseignement primaire à l'aide de Minecraft

1er article en ligne

Le projet SAINT est un projet important lié à l'intelligence artificielle.

Plus précisément, il a pour objectif principal d'introduire des concepts d'IA et des mises en œuvre pratiques connexes auprès des élèves, des enseignants et des éducateurs dans toute l'UE. L'objectif est de fournir aux enseignants les connaissances et le contenu nécessaires pour enseigner l'IA et utiliser Minecraft en classe, ainsi que des outils numériques connexes. En outre, le projet encouragera les approches d'apprentissage par les jeux combinées à l'apprentissage par les problèmes. L'objectif final est de réduire l'écart entre les besoins et la disponibilité des compétences liées à l'IA.

De cette manière et en jouant, les enfants parviendront à acquérir des connaissances fondamentales sur l'IA.

La réunion de lancement s'est tenue le 10.12.2022 à Lille, en France. Au cours de la réunion, les partenaires ont discuté des objectifs du projet et des prochaines étapes à franchir.

Suivez SAINT sur les médias sociaux et apprenez tout sur l'avancement du projet !



www.facebook.com/SaintEu

