



SAINT

Biuletyn 3
Październik 2023 r.

Pr.no: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087794

Wprowadzenie do sztucznej inteligencji w nauczaniu początkowym z wykorzystaniem minecraftu

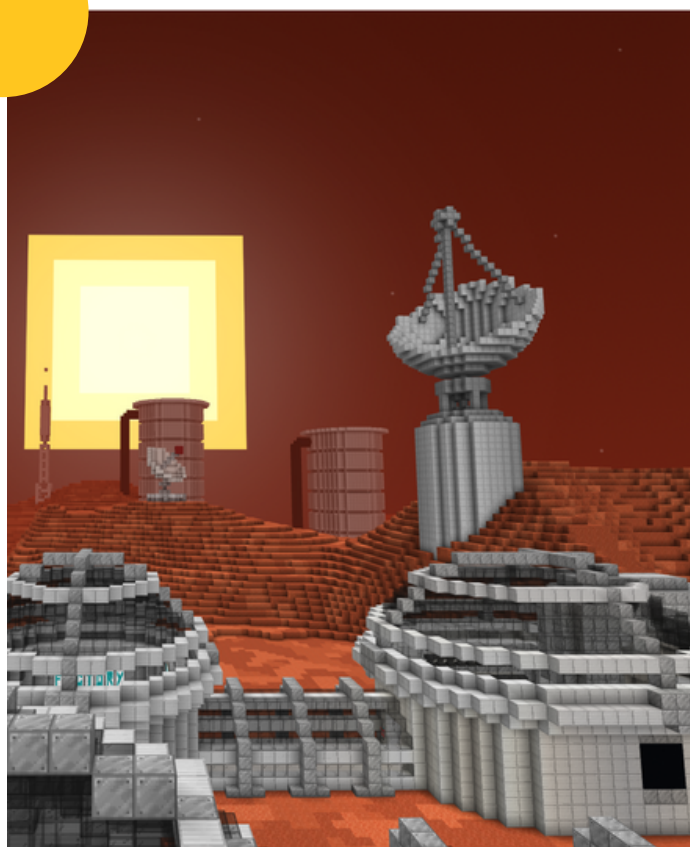
Koordynator



The partners



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS



Skontaktuj się z nami!



www.saint.erasmusplus.website



<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT

HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION
USING MINECRAFT



Gra Minecraft

W oparciu o poruszane tematy opracowywany jest świat Minecraft, dostosowany do obsługi wyzwań i realizacji programu nauczania AI. Będzie on wykorzystywał koncepcję escape room i oferował działania lub wyzwania związane z uczeniem się opartym na problemach.

Why Minecraft

Potencjał edukacyjny Minecrafta jako gry Massively Multiplayer Online Game został zbadany przez kilka inicjatyw i wnioski są bardzo pozytywne: jest on dostrzegany przez rosnącą społeczność Minecraft Education składającą się z nauczycieli, wychowawców i rodziców.

Drugie spotkanie

Drugie spotkanie w ramach projektu Erasmus+ KA2 School SAINT: hands on introduction to Artificial Intelligence in primary education using minecraft odbyło się 9 października 2023 r. w Nikozji na Cyprze. Podczas spotkania zaprezentowano postępy w realizacji projektu, a także wstępne etapy wdrażania jego rezultatów. Ponadto liderzy przedstawili postępy w zakresie upowszechniania i zapewniania jakości, Pod koniec spotkania omówiono kwestie administracyjne i ustalono terminy nadchodzących zadań dla konsorcjum.



Co dalej?

Kolejne kroki koncentrują się głównie na finalizacji pięciu scenariuszy w grze Minecraft i ich testowaniu. W kolejnych krokach materiały, plany lekcji i gra Minecraft zostaną przetestowane z grupami docelowymi!

