



SAINT

## Rundbrief 4

Mai 2024

Pr.no: 2022-1-FR01-K A220-SCH-000087794

# handreichungen zur einföhrung in die künstliche intelligenz im grundschulunterricht mit minecraft

Koordinator  Taran Consulting  
Innovation & Territoires

Die Partner  ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

 ekvasis

 Emphasys  
CENTRE

 Digi  
CULT

 ATERMON  
EDUCATIONAL PLAY



**Nehmen Sie Kontakt  
auf!**



[www.saint-erasmusplus.website](http://www.saint-erasmusplus.website)

<https://www.facebook.com/SaintEu>





SAINT  
HANDS ON INTRODUCTION TO ARTIFICIAL  
INTELLIGENCE IN PRIMARY EDUCATION  
USING MINECRAFT



## Das dritte Treffen

Das dritte Treffen des Erasmus+ KA2 Schulprojekts SAINT: hands on introduction to Artificial Intelligence in primary education using minecraft fand am 16. Mai 2024 in Rotterdam, Niederlande, statt. Während des Treffens führte das Konsortium eine abschließende Überprüfung der Minecraft-Welten durch, gab ein Update über den Fortschritt der Pilotsitzungen in jedem Partnerland und diskutierte auch die Schaffung der Foundry, um die entwickelten Inhalte zu hosten und zu validieren. Es wurde auch Zeit für die Erörterung der Verwaltung, des Managements, der Verbreitung, der Qualitätssicherung und natürlich der Multiplikatorenveranstaltungen, die in den Partnerländern durchgeführt werden sollen, eingeplant.



## Die Pilotversuche!

In jedem Partnerland des SAINT-Projekts finden derzeit Sitzungen mit Lehrern, Experten und Schülern statt, um die SAINT-Materialien, Unterrichtspläne und natürlich das Minecraft-Spiel zu testen!



## Warum Minecraft

Das pädagogische Potenzial von Minecraft als Massively Multiplayer Online Game wurde von einigen Initiativen untersucht und die Schlussfolgerungen sind sehr positiv: Es wird von der wachsenden Gemeinschaft der Minecraft Education, die aus Lehrern, Erziehern und Eltern besteht, gesehen.



## Was kommt als Nächstes?

Die nächsten Schritte konzentrieren sich vor allem auf die Fertigstellung der Pilottests und die Entwicklung der Foundry, die alle Materialien, Unterrichtspläne und Minecraft-Welten beherbergen wird. Dann werden die Partner mit der Organisation der Multiplikatorenveranstaltungen fortfahren!

